



Estructura de la información en la programación orientada a objetos

Sku: CT2750

Horas: 9

Formato: HTML

CONTENIDOS

- 1. Enumeración de datos simples: Numéricos (enteros y reales). lógicos. carácter. cadena de caracteres. puntero ó referencia a memoria**
- 2. Datos estructurados: Arrays**
 - 2.1. Listas enlazadas. pilas y colas
 - 2.2. Estructuras
 - 2.3. Ficheros
 - 2.4. Otras estructuras complejas: Tablas hash e introducción a los árboles y grafos
- 3. Mecanismos de gestión de memoria**
 - 3.1. Uso de la gestión automática de memoria
 - 3.2. Construcción y destrucción de objetos
 - 3.3. Objetos inalcanzables
 - 3.4. Recolección de «basura»
 - 3.5. Métodos constructores y destructores