



# Introducción al paradigma orientado a objetos

**Sku:** CT2751

**Horas:** 10

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

- 1. Ciclo de desarrollo del software bajo el paradigma de orientación a objetos: Análisis, diseño y programación orientada a objetos**
- 2. Análisis del proceso de construcción de software: Modularidad**
- 3. Distinción del concepto de módulo en el paradigma orientado a objetos**
- 4. Identificación de objetos como abstracciones de las entidades del mundo real que se quiere modelar**
  - 4.1. Descripción de objetos: Conjunto de datos que definen un objeto y conjunto comportamientos que pueden solicitarse a los objetos
  - 4.2. Identificación del comportamiento de un objeto: Concepto del mensaje