



# Clases y objetos en la programación orientada a objetos

**Sku:** CT2752

**Horas:** 10

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

- 1. Distinguir el concepto de clase y sus atributos. métodos y mecanismo de encapsulación**
  - 1.1. Relación entre interfaz y clase
  - 1.2. Distinción de los tipos de datos y clases
- 2. Análisis de los objetos: Estado, comportamiento e identidad**
  - 2.1. Análisis de mensajes
  - 2.2. Tipos de métodos y su clasificación: Métodos de acceso, de selección o consulta, de construcción, de destrucción
- 3. Uso de objetos como instancias de clase. Instancia actual (this, self, current)**
- 4. Identificación del concepto de programa en el paradigma orientado a objetos. POO = Objetos + Mensajes**