



# Generalización/especialización: herencia en la programación orientada a objetos

**Sku:** CT2753

**Horas:** 11

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

### **1. Descripción del concepto de herencia: Simple y múltiple**

- 1.1. Relación de herencia: Características
- 1.2. Reglas y características que definen una relación de herencia: Regla "Es-un"
- 1.3. Transmisión de atributos y métodos
- 1.4. Regla de especialización de la superclase en la subclase
- 1.5. Acceso a los atributos de una clase y acoplamiento entre las clases
- 1.6. Utilización de objetos this (current, self u otros) y super
- 1.7. Leyes de Demeter

### **2. Distinción de la herencia múltiple**

- 2.1. Problemas: Conflictos de nombres, herencia repetida
- 2.2. Soluciones

### **3. Creación de objetos en la herencia**

### **4. Clasificación jerárquica de las clases**

- 4.1. Clase raíz
- 4.2. Clases abstractas
- 4.3. Métodos virtuales
- 4.4. Redefinición de métodos