



# Desarrollo de la gui en el desarrollo de aplicaciones

**Sku:** CT2766

**Horas:** 9

**Formato:** HTML

## CONTENIDOS

1. Análisis del modelo de componentes y objetos.
2. Identificación de los elementos de la GUI.
3. Presentación del diseño orientado al usuario. Nociones de usabilidad.
4. Empleo de herramientas de Interfaz Gráfica.